
Pétanque World | Règles du Jeu de la Pétanque

En bref

Prérequis

- Deux équipes d'un joueur, de deux joueurs (doublettes) ou de trois joueurs (triplettes)
- Trois boules par joueur, ou deux lorsqu'on joue en triplettes
- Une petite boule en bois appelée le *cochonnet* ou **but**
- Un terrain plat et ouvert, idéalement avec une surface dure (comme du gravier fin)



Un but et une boule de pétanque

Commencer une mène

- On fait un **tirage au sort** pour déterminer l'équipe qui commence à jouer
- Un joueur de l'équipe qui commence trace **un cercle** au sol, ce qui délimite la zone depuis laquelle les joueurs peuvent lancer leurs boules
- Le joueur qui a tracé le cercle se place dans le cercle et **lance le but**
- Un joueur de l'équipe qui commence lance la **première boule**, le plus près possible du but

Principe

- La boule **la plus proche du but** est celle qui **tient le point**
- Les joueurs de l'équipe qui *ne tient pas le point* lancent leurs boules jusqu'à ce qu'ils placent une boule plus près du but
- La mène continue ainsi jusqu'à ce qu'une des équipes **n'ait plus de boules**
- L'autre équipe **termine la mène** en lançant ses boules restantes

Comptage des points

- À la fin d'une mène, l'équipe dont la boule est la plus proche du but **gagne la mène**
- L'équipe gagnante obtient **un point pour chaque boule** qui est plus proche du but que la boule de l'équipe perdante la plus proche du but
- L'équipe perdante n'obtient aucun point

Mène suivante

- Une partie de pétanque consiste en **plusieurs mènes**
- Un joueur de l'équipe qui a gagné la mène précédente lance le but depuis un nouveau cercle placé autour de la dernière position du but, ce qui marque le début d'une nouvelle mène
- La première équipe qui obtient **13 points** gagne la partie

Dans les détails

Au fil des années, un consensus général a été établi pour les détails des règles du jeu de la pétanque. Les règles ci-dessous sont basées sur les règles officielles spécifiées par la FIPJP .

Le set de pétanque et ses dimensions officielles

La pétanque se joue avec des **boules creuses en métal** qui ont un **diamètre** entre 7,05 cm et 8 cm, et un **poids** entre 650 et 800 grammes.

Les **buts** sont en bois ou en matière synthétique approuvée par la FIPJP. Leur **diamètre** est de 30 mm, et leur **poids** entre 10 et 18 grammes. Contrairement aux boules, les buts ne doivent pas pouvoir être ramassés avec un aimant.

Terrain

Bien que la pétanque puisse se pratiquer sur toutes les surfaces, elle se déroule en général sur un **terrain délimité**, couramment marqué par des ficelles. Ce terrain doit donc faire au moins 12 mètres de long et 3 mètres de large.

Une boule ou un but qui sort des limites du terrain est considérée comme **en terrain interdit et nulle**.

Composition des équipes

La pétanque est un sport dans lequel **2 équipes** s'affrontent. Elle peut se jouer en triplettes, en doublettes ou en individuel.

- *Triplettes*
3 joueurs contre 3 joueurs | 2 boules par joueur
- *Doublettes*
2 joueurs contre 2 joueurs | 3 boules par joueur
- *Individuel*
1 joueur contre 1 joueur | 3 boules par joueur

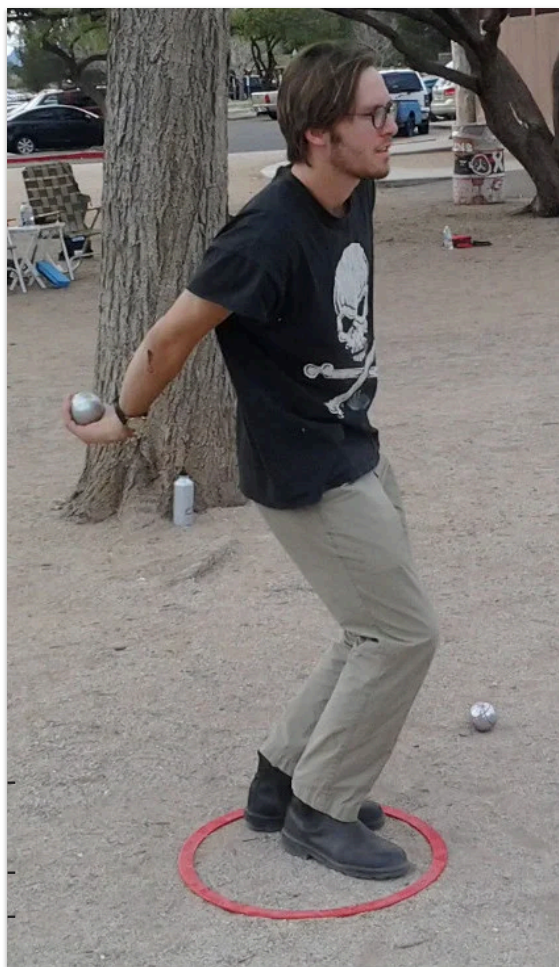
Plusieurs mènes

Il y a **plusieurs mènes** dans une partie de pétanque. À la fin de chaque mène, le gagnant de cette mène gagne des points. La partie est gagnée par la première équipe qui gagne **13 points**.

Commencer la première mène

Les équipes font un tirage au sort (un pile ou face), et l'équipe qui gagne le tirage au sort choisit le **point de départ** et trace ou pose sur le sol un cercle. Ce cercle délimite la zone depuis laquelle les joueurs peuvent lancer le but et les boules.

Zone de lancer



absolument droit

Un **cercle tracé** doit avoir un diamètre entre 35 et 50 cm. Un **cercle matérialisé** doit être rigide et avoir un diamètre interne de 50 cm. Le cercle doit être tracé ou placé à plus d'1 mètre de tout obstacle.

Les **pieds du joueur** doivent être entièrement à l'intérieur du cercle et ils ne doivent en sortir ou être entièrement décollés du sol que lorsque la boule lancée a touché le sol.

Lancer du but

L'équipe qui a gagné le tirage au sort a droit à un **essai** pour lancer le but. S'il est infructueux, le but est remis à l'autre équipe qui doit le placer — pas le lancer — sur le terrain dans une position réglementaire.

Pour que le but lancé par un joueur soit dans une **position valable**, il faut qu'il soit :

à une distance entre 6 et 10 mètres du bord intérieur du cercle

à une distance d'au moins 50 cm de tout obstacle visible du joueur dont les pieds sont placés aux extrémités intérieures du cercle et dont le corps est

Lancer des boules

Une fois que le but est dans une position réglementaire, un membre de l'équipe qui a gagné le tirage au sort lance la **première boule** le plus près possible du but. Il n'y a pas de règle qui détermine la technique de lancer.

Si la première boule se trouve en **terrain interdit**, c'est à l'adversaire de jouer puis alternativement tant qu'il n'y aura pas de boules en terrain autorisé. Cette boule est alors la seule boule sur le terrain, et c'est donc la boule la plus proche du but.

À partir de ce moment, on dit que la boule la plus proche du but **tient le point**. L'équipe qui *n'a pas le point* lance ses boules jusqu'à ce qu'elle place une boule plus près du but, et c'est alors à l'autre équipe de lancer ses boules jusqu'à ce qu'elle *tienne le point*, et ainsi de suite.

Lorsque l'une des équipes a lancé toutes ses boules, l'autre équipe **termine la mène** en lançant les boules qu'il lui reste. À la fin d'une mène, l'équipe dont la boule est la plus proche du but **gagne la mène**.

Mesure des points



L'équipe qui a gagné la mène obtient **un point pour chaque boule** plus proche du but que la boule la plus proche du but de l'équipe perdante. La distance entre les boules et le but doit être mesurée avec des instruments appropriés.

La **mesure des points** est la responsabilité de l'équipe qui a lancé la dernière boule de la mène. L'autre équipe a le droit de vérifier ces mesures.

Mènes suivantes

Une partie de pétanque est terminée et gagnée par la **première équipe qui obtient au moins 13 points** sur l'ensemble des mènes.

Dans les mènes qui suivent la première, le **cercle** qui délimite la zone de lancer est placé ou tracé autour du point **où le but se trouvait** lors de la mène précédente. Le but et la première boule sont lancés par l'équipe qui a été la dernière à marquer — comme si elle avait été tirée au sort à la première mène.

Situations exceptionnelles

But nul

Le but est nul lorsqu'il est placé en terrain interdit. Ou s'il n'est pas visible du cercle — sauf lorsqu'il est masqué par une boule. Un but nul marque la **fin de la mène**.

Si le but est nul et qu'il reste des boules à une seule équipe, cette équipe marque autant de points qu'elle détient de boules à jouer. Sinon, la mène est nulle et recommencée.

Aucune équipe ne tient le point

Cette situation peut se produire lorsqu'il n'y a aucune boule en terrain autorisé. Ou lorsque les deux boules les plus proches du but appartiennent aux deux équipes adverses et se trouvent à la même distance du but.

Si, à ce moment, **les deux équipes ont encore des boules à jouer**, alors les deux équipes — en commençant par la dernière équipe qui a joué — doivent lancer les boules chacune leur tour jusqu'à ce qu'une d'elles tienne le point.

Si **une seule équipe a encore des boules à jouer**, elle les joue. Si **aucune équipe n'a de boules à jouer**, et qu'aucune équipe ne tient le point, la mène est nulle et recommencée.